Manuel d'utilisation

Princesse Sofia

LUMI PIANO ENCHANTÉ

1 ½ - 4 ans

vtech®

© Disney
Visitez le site Internet DisneyJunior.com

© 2014 VTech
Imprimé en Chine
91-002925-001 (FR)

Chers parents,

*Chez **VTech®**, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech®** sont mis au service de l'enfant pour le familiariser avec les nouvelles technologies.*

*Chez **VTech®**, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

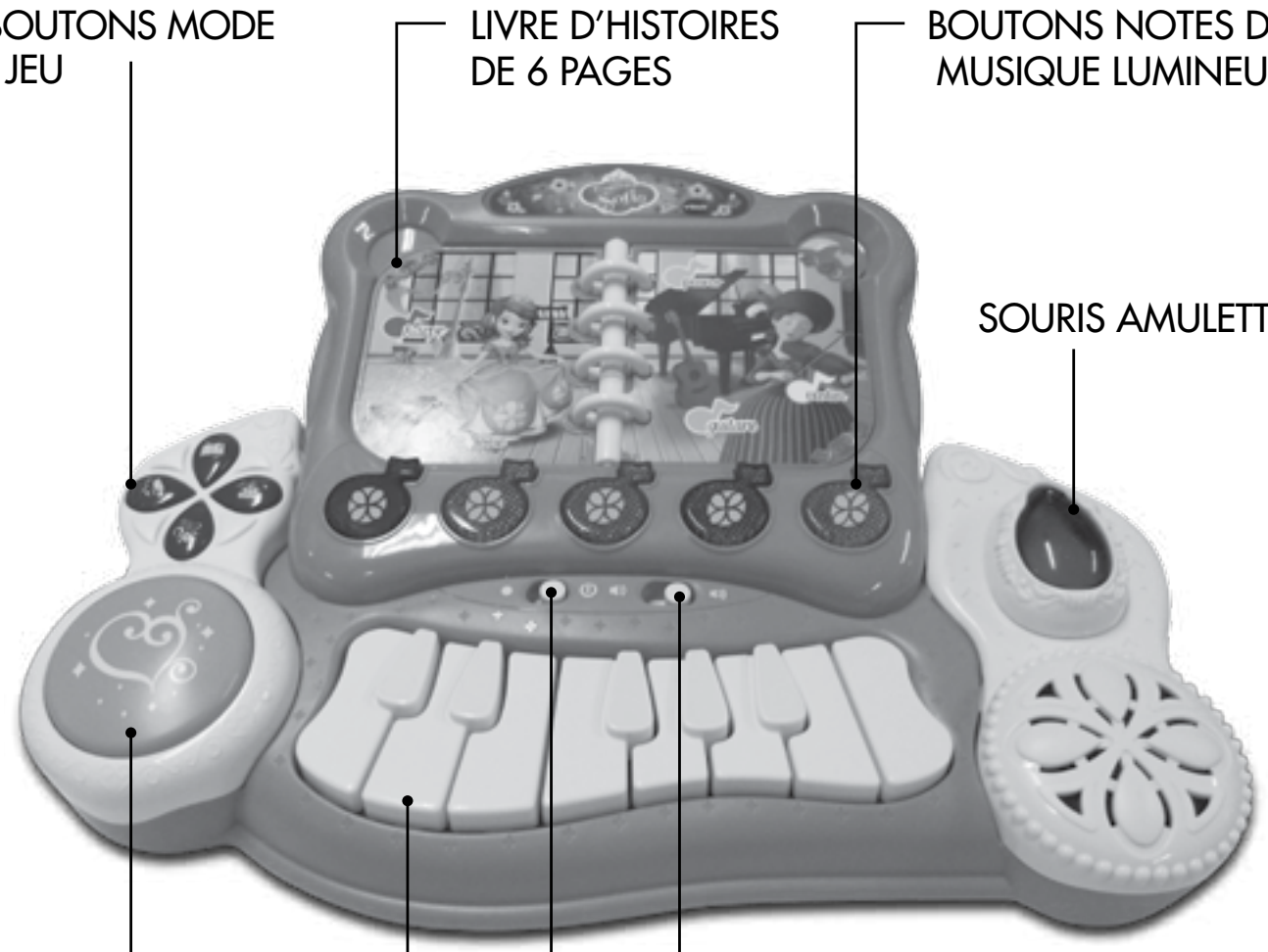
L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Lumi piano enchanté** de **VTech®**. Félicitations !

Grâce aux quatre modes de jeu, votre enfant découvre les instruments, les objets, les animaux et plus encore ! Il découvre des histoires, des phrases et des sons amusants en tournant les pages du livre. En bougeant la souris amulette, votre enfant découvre les effets sonores et apprend les bonnes manières pour devenir une vraie princesse. Les effets lumineux et la vraie voix de Sofia encouragent votre enfant à faire des découvertes !


4 BOUTONS MODE DE JEU
LIVRE D'HISTOIRES DE 6 PAGES
BOUTONS NOTES DE MUSIQUE LUMINEUX
SOURIS AMULETTE
CURSEUR RÉGLAGE DU VOLUME SONORE
8 TOUCHES DE PIANO
CURSEUR MARCHE/ARRÊT
CURSEUR RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

CONTENU DE LA BOÎTE

- **Lumi piano enchanté** de **VTech®**
- Manuel d'utilisation
- Bon de garantie

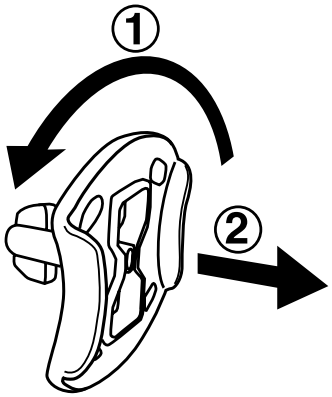
Attention ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

Warning: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Note : Merci de conserver ce manuel car il contient des informations importantes.

Pour retirer l'attache de la boîte:



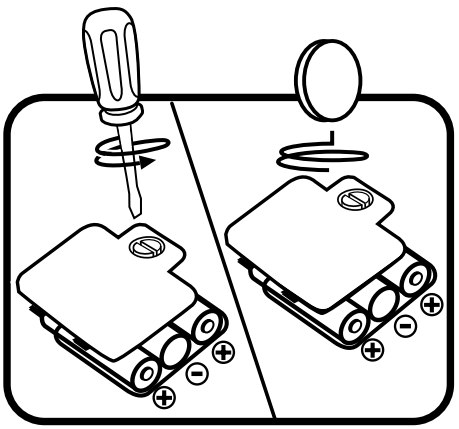
① Tourner l'attache permettant de fixer le jeu à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1.ALIMENTATION

1.1 INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que **Lumi piano enchanté** est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du jouet à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce.



3. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.

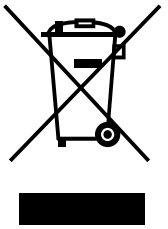
MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et −.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le −).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.



- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. COMMANDES

1. CURSEUR MARCHE/ARRÊT

Déplacer le curseur **Marche / Arrêt** sur la position Marche (⏻) pour allumer le jouet. Déplacer le curseur **Marche / Arrêt** sur la position Arrêt (●) pour éteindre le jouet.

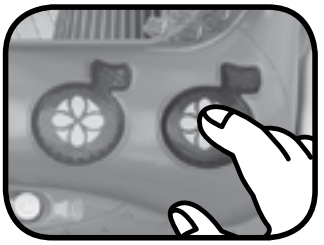
2. BOUTONS MODES

Appuyer sur les **boutons Modes** pour sélectionner l'un des quatre modes de jeu.

3. LIVRE D'HISTOIRES DE 6 PAGES

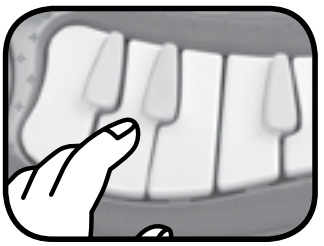
Tourner les pages pour découvrir différentes petites histoires et découvrir des thèmes d'apprentissage différents.

4. 5 BOUTONS NOTES DE MUSIQUE LUMINEUX



Appuyer sur les **boutons Notes de musique lumineux** pour écouter les histoires, découvrir les instruments de musique, les objets et les animaux et pour entendre des mélodies et des sons. Ces boutons servent aussi à répondre aux questions.

5. 8 TOUCHES DE PIANO

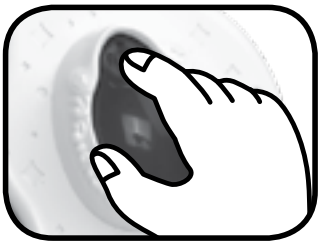


Appuyer sur les **touches de piano** pour jouer du piano.

6. BOUTON TAMBOUR

Appuyer sur le **bouton Tambour** pour écouter une histoire et entendre des sons de tambour amusants.

7. SOURIS AMULETTE



Déplacer la **souris amulette** pour découvrir des sons rigolos et les bonnes manières à connaître pour devenir une princesse.

8. CURSEUR RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Déplacer le **curseur de Réglage du volume sonore** pour sélectionner un volume faible, moyen ou fort.

9. ARRÊT AUTOMATIQUE

Lumi piano enchanté s'arrête automatiquement après quelques minutes de non-utilisation. Pour réactiver **Lumi piano enchanté**, appuyer sur n'importe quel bouton ou bouger la souris amulette.

3. DESCRIPTION DES ACTIVITÉS

MODE 1 : HISTOIRE

Appuyer sur le **bouton Tambour** pour écouter l'histoire correspondant aux illustrations dans le livre, ou appuyer sur les **boutons Notes de musique lumineux** pour entendre les phrases de l'histoire une à une. Tourner les pages du livre pour entendre les différentes histoires.

MODE 2 : MUSIQUE ENCHANTÉE

Appuyer sur les **boutons Notes de musique lumineux** pour découvrir les instruments et des mélodies. Lorsque le livre est ouvert aux pages 5 et 6, appuyer sur les **boutons Notes de musique lumineux** pour ajouter des sons d'animaux aux mélodies. Appuyer sur le **bouton Tambour** pour entendre des sons de tambour rigolos.

MODE 3 : QUIZ

Dans ce mode, des questions sur les illustrations des pages sont posées. Appuyer sur les **boutons Notes de musique lumineux** correspondant à la bonne réponse pour répondre aux questions. Appuyer sur le **bouton Tambour** pour entendre des sons de tambour rigolos.

MODE 4 : LA VIE AU CHÂTEAU

Appuyer sur les **boutons Notes de musique lumineux** pour découvrir les instruments de musique et leur son, les objets et les animaux. Appuyer sur le **bouton Tambour** pour découvrir les sons de tambour rigolos.

4. ENTRETIEN

1. Utiliser simplement un linge légèrement humide.
2. Éviter toute exposition prolongée de **Lumi piano enchanté** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Entreposer **Lumi piano enchanté** dans un endroit sec.
4. **Lumi piano enchanté** est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

5. EN CAS DE PROBLÈME

Si **Lumi piano enchanté** ne se met pas en marche ou s'arrête brusquement de fonctionner :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles pendant quelques instants puis les remettre en place en s'assurant qu'elles sont correctement installées.
3. Mettre le jouet en marche.
4. Si le produit ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles par des piles neuves.
5. Si le problème persiste, contacter notre service consommateurs.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :
Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

- Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - rubrique « Assistance »

Pour le Canada :
Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels